

SURF Academy
Summerschool Serious Gaming in het Hoger Onderwijs
25-28 augustus 2009
Amsterdam (De Waag, Pakhuis de Zwijger)

Dinsdag 25 augustus

- 9.30 Welkom & Introductie Summerschool
- 10.00 **Onderwijskundig model voor een game in het hoger onderwijs**
- theoretische inleiding
- voorbeelden
- door Renée Filius, Universiteit Utrecht
en Ineke Verheul, onderwijskundig adviesbureau CLU,
verbonden aan Universiteit Utrecht
- 12.00 Lunch
- 13.00 **Presentatie van game platforms**
door technische experts:
- | | |
|---------------------------|--|
| Presentatie Mscape | door Frank Niesten, Fontys Hogescholen |
| Presentatie EMERGO | door Hans Hummel, Open Universiteit |
| Presentatie Flash | door Ingeborg Veldman, RU Groningen |
| Presentatie Games Atelier | door Ronald Lenz, Waag Society |
- 15.30 **Brainstorm over projectplannen**
- Wat willen jullie gaan realiseren,
 - welke leerdoelstellingen willen jullie daarmee bereiken,
 - welke meerwaarde verwachten jullie van het werken met een serious game,
 - hoe willen jullie dit in het onderwijs inzetten.
- 16.00 **Nader uitwerken van de plannen in het eigen team**
onder begeleiding van de onderwijskundig experts
- 17.30 Einde
- 19.00 Avondprogramma:
Gamen in World of Warcraft
onder leiding van Suzan de Bont, SURFnet

Woensdag 26 augustus

- 9.30 **Rondleiding in het Fablab van Pakhuis de Zwijger**
- 10.00 **Rapid Prototyping**
onder leiding van de technische experts
- Aan de slag met een eigen game scenario**
onder leiding van de technische experts
- 12.30 Lunch
- 13.30 **Presentatie Dark Ink**, een serious game bij de TU Delft
door Liesbeth Mantel, TU Delft en Remco Huijser, Cannibal Game Studios
- 14.00 **Presentatie Poppodium Game**, een serious game bij opleiding
Eventmanagement van Hogeschool INHolland
Door Britta Albers, INHolland en Joost Schouten, Bitpress
- 14.30 **Verder werken aan jullie eigen games**
onder begeleiding van technische experts
- 17.30 Einde

Donderdag 27 augustus

- 9.30 **Verder werken aan jullie eigen games**
onder begeleiding van de technische experts
- 12.30 Lunch
- 13.30 **Presentatie Cyberdam**
door Kees van Haaster, Hogeschool Utrecht
- 14.00 **Presentatie Game Design (o.v.)**
door Karel Millenaar, Hogeschool voor de Kunsten Utrecht (o.v.)
- 14.30 Verder werken aan jullie eigen games
- 17.30 Einde
- 19.00 Gezamenlijk diner

Vrijdag 28 augustus

- | | |
|-------|--|
| 9.30 | Vorbereiden eindpresentaties |
| 10.30 | Presentatie van de ontwikkelde games en spelen van elkaars games met feedback |
| 12.30 | Lunch |
| 13.30 | Vervolg (spelen van elkaars games) |
| 15.20 | Reflectie op de resultaten en evaluatie Summerschool |
| 15.30 | Einde |